

# アニメーション具体例のいろいろ

「[アニメーション](#)」のページで解説したように、PowerPoint のアニメーションには「開始」「強調」「終了」「アニメーションの軌跡」という4種類の機能ごとに種々の効果(動き)が用意されていて、それらを組み合わせることもできるので、上手に使いえば、プレゼンテーション中に、重要な部分を強調する、話の流れを意識させる、メリハリを付けて聞き手の興味を引くなどの効果が期待できます。

ここでは良く利用されるアニメーションの設定例をご紹介します。

## オブジェクトを順番に表示する

### 具体例 1: プレースホルダ内のテキストを順次スライドインさせる

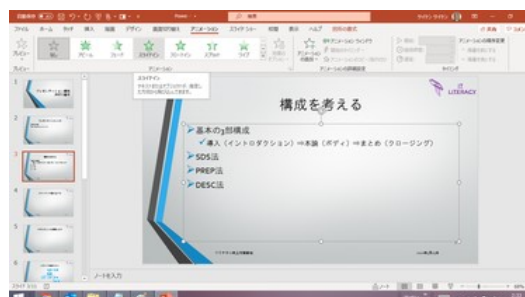
「アニメーション」のページでも取り上げた、もっともよく使用される例で、クリックする毎にプレースホルダ内のテキストを順番にスライドイン表示するというものです。

標準では最上位レベルの段落と同じ順番が下位レベルの段落にも付けられて、クリックすると最上位の段落ごとに纏めて表示されますが、下位レベルの段落の順番を変えることで、個別に表示させることもできます。

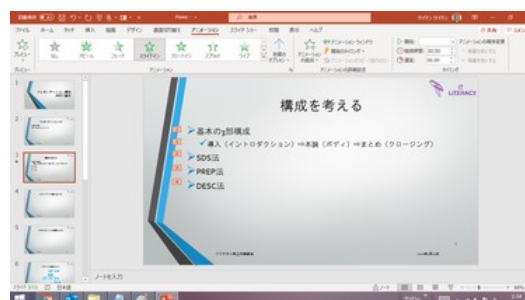
テキスト入力がされているプレースホルダを選択しておいて、「アニメーション」タブの「スライドイン」をクリックします。

すると、テキストが次々現れるようなプレビューが表示された後、段落の左側に番号がでてきます。この番号は、アニメーションが実行される順番を示しています。

右図のケースでは、1行目と2行目(下のレベルの段落)が同じ1という番号で、3行目以下の段落が2、3、4となっています。



プレースホルダを選んで、「スライドイン」をクリック



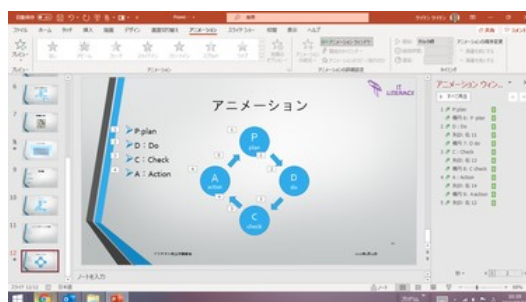
アニメーションのプレビューの後、  
段落の左に番号が表示される

スライドショーを実行すると、このスライドは、最初はスライドタイトルだけが表示され、クリックすると1行目と2行目が同時にスライドインし、次のクリックで3行目がスライドイン、さらに次のクリックで4行目がスライドイン、というような動きをすることがわかります。

## 具体例 2: オブジェクトを順番に表示する

具体例 1 は、プレースホルダ内のテキストしかないスライドでの順番表示の例でした。画像やグラフなど、テキスト以外のオブジェクトが含まれているスライドでも、オブジェクト単位でクリック毎に順番に表示をさせるということもできます。

右図は、プレースホルダ内のテキストと図形(円と矢印)を同時に、順番に表示をさせるアニメーションの設定例です。



プレースホルダ内のテキストの一部と図形のオブジェクトを同時には選択できないので、テキストと図形を個別に選択して、

オブジェクト毎にアニメーションを設定

アニメーションを付けてから、「アニメーションウィンドウ」の画面で、アニメーションの順序変更と、「クリック時」が「直前の動作と同時」かの設定をしました。

スライドショーでは下図のような動きになります。



① クリック毎に右図のように展開します



② 「P: plan」のテキストと円が同時にスライドイン



③ 「D: do」のテキストと矢印、円が同時にスライドイン



④ 「C: check」のテキストと矢印、円が同時にスライドイン



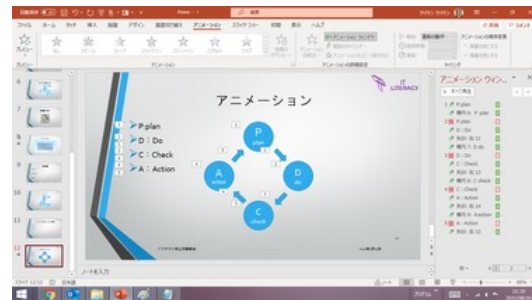
⑤ 「A: action」のテキストと矢印、円が同時にスライドイン



⑥ 最後に矢印がスライドインしてサークルが完成

### 具体例 3: オブジェクトを表示した後、次のクリックで消去する

右図は、具体例 2 とほぼ同じですが、プレースホルダ内のテキストが図形ともに一旦表示された後、次のテキストと図形が表示される時に、フェードアウトして画面から消えるというアニメーションの設定例です。



アニメーションの追加」でテキストをフェードアウト

具体例 2 の状態から、プレースホルダ内のテキスト毎に「アニメーションの追加」で「終了」効果の「フェードアウト」を設定してから、「アニメーションウィンドウ」の画面で、アニメーションの順序を次のテキストのアニメーションの直前に変更し、次のテキストのアニメーションは「直前の動作と同時」に設定変更しました。

スライドショーでは下図のような動きになります。



① クリック毎に右図のように展開します（図形の動きは具体例 2 と同じ）



② 「P:plan」のテキストと円が同時にスライドイン



③ テキストの「P:plan」が消え、「D:do」がスライドイン



④ テキストの「D:do」が消え、「C:check」がスライドイン



⑤ テキストの「C:check」が消え、「A:action」がスライドイン

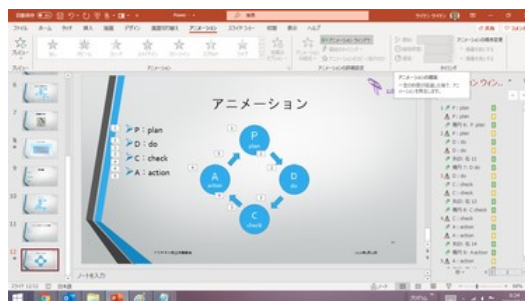


⑥ テキストの「A:action」が消え図形だけが残り残りました

## 文字列を強調する

### 具体例 4: 文字列の色を変える

右図は、具体例 2 とテキスト、図形の出現の仕方は同じですが、テキストがスライドインする時のフォントカラーは「赤色」で、クリックすると「黒色」に変わると同時に、次のテキストが「赤色」でスライドインするというアニメーションの設定例です。



文字列の色を赤と黒で切り替える事例

「アニメーションの追加」で「スライドイン」と同時にフォントカラーを「赤色」で強調、次のクリックでフォントカラーを「黒色」にして、次のテキストのフォントカラーを「赤色」でスライドインさせる設定をしてみました。

スライドショーでは下図のような動きになります。



① クリック毎に右図のように展開します(図形の動きは具体例 2 と同じ)



② 「P: plan」のテキストが赤色でスライドイン



③ テキストの「P: plan」が黒色に変わり、「D: do」が赤色でスライドイン



④ テキストの「D: do」が黒色に変わり、「C: check」が赤色でスライドイン



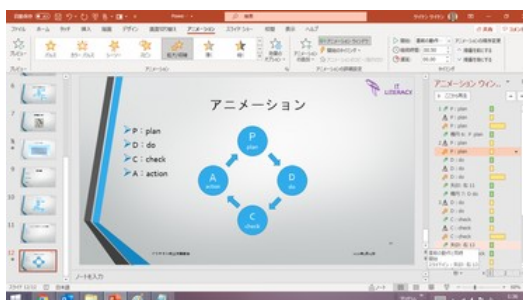
⑤ テキストの「C: check」が黒色に変わり、「A: action」が赤色でスライドイン



⑥ テキストの「A: action」が黒色に変わり、図形も矢印が入ってサークルが完成

### 具体例 5: 「強調」の効果を重ねる

右図は、テキストを「赤」色で表出すると同時にすこし時間をかけて大きくするという形で、「強調」の効果を重ねているアニメーションの設定例です。逆に、「黒」に戻す時には同時に小さくしています。



「強調」のアニメーション効果を重ねた例

スライドショーでは下図のような動きになります。



① クリック毎に右図のように展開します(図形の動きは具体例 2 と同じ)



② 「P: plan」のテキストが赤色でスライドイン



③ ②と同時に、「P: plan」のテキストが徐々に拡大



④ テキストの「P: plan」が黒色に変わって縮小され、「D: Do」が赤色でスライドイン



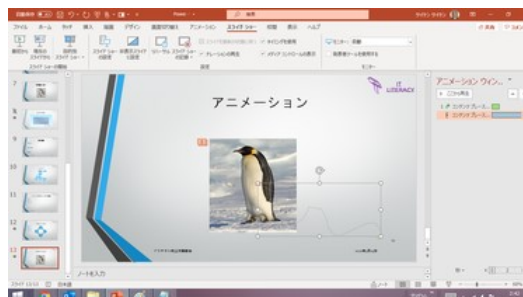
⑤ ④と同時に、「D: do」のテキストが徐々に拡大

以下、略

## オブジェクトを移動する

### 具体例 6: ユーザー設定の軌跡に沿ってオブジェクトを移動する

右図は、ペンギンを右下からフロートインし、画面中央までよちよち歩きのようなユーザー設定の軌跡で移動させるアニメーション効果の例です。



右下からヨチヨチ歩きのようにオブジェクトを移動する例

スライドショーでは下図のような動きになります。



① クリックすると右のように自動的に動いていきます



② フロートインして右下から動き出します



③ 設定した軌跡に沿って



④ よちよち歩きのように



⑤ 徐々に左上の方に動いて



⑥ 軌跡の終端の画面の中央にまで移動して停止



# オブジェクトを回転する

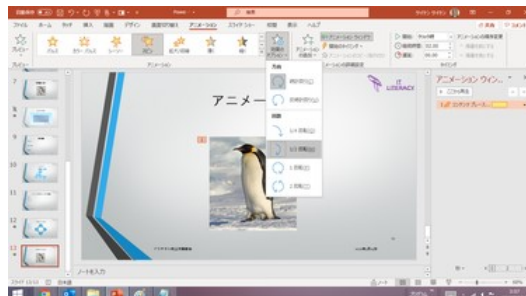
## 具体例 6: スピン

「スピン」は、オブジェクトの中心を軸に、時計回り/反時計回りにオブジェクトを回転する「強調」効果のひとつです。

### 【便利知識】

既定では1回転ですが、1/4回転、1/2回転、2回転を設定することもできます。

時計回り、1回転の「スピン」は、スライドショーでは下図のような動きになります。



「スピン」はオブジェクトの中心を軸に、時計回り/反時計回りにオブジェクトを回転



① クリックすると右のように自動的に動いていきます



② 時計回りの回転を始めます



③ 回転が続き



④ 反転しても



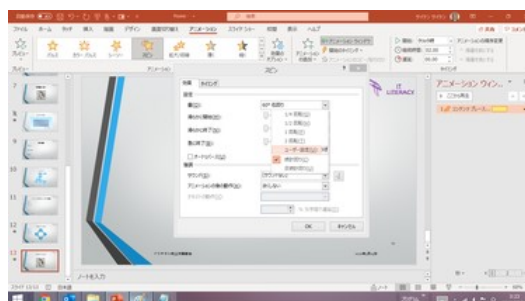
⑤ さらに回転が続き



⑥ 1回転して停止します

### 【便利知識】

アニメーションウィンドウで「スピン」の効果行を右クリックして、「効果のオプション」を選択して、「スピン」の画面を出します。スピンの「量」の右端の▽マークをクリックして、ユーザー設定を選択し、枠内に(n<sup>o</sup>)の形式)を入力すれば、任意の角度で回転を止めることができます。

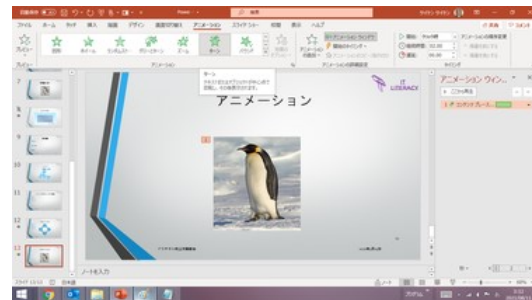


「スピン」の画面でスピンの量を任意の角度に設定できます

## 具体例 7: ターン

「開始」効果の「ターン」は、オブジェクトの中心を縦軸にしてコマのように回転した後、オブジェクトを表示します。

「終了」効果にも「ターン」があり、同様の回転をした後、スライドから消えます。



「開始」(あるいは「終了」)効果の「ターン」は、  
オブジェクトをコマのように回転させます

残念ながら現時点では、「強調」効果には「ターン」のような回転をさせるものはありません。

「開始」の「ターン」は、スライドショーでは下図のような動きになります。



① クリックすると右のように自動的に動いていきます



② 画像が薄く現れ、直ちにコマのように回転を始めます



③ 回転が続き



④ 反転しても



⑤ さらに回転が続き



⑥ 1回転して停止します

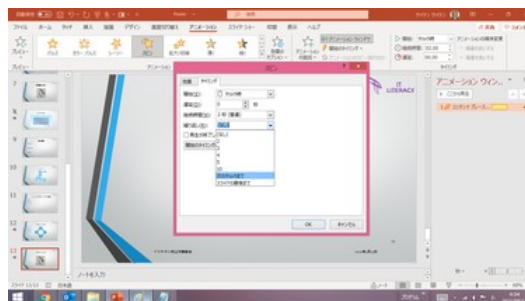
## アニメーションを繰り返す

PowerPoint のアニメーションは、回数を指定して、あるいはスライドが表示されてる間はずっと、繰り返して再生できます。

アニメーションの繰り返し設定を活用することで、1 つのオブジェクトに注目を集めたり、再生し続ける店頭用のプロモーションとしても活用することができます。

### 具体例 8: 単純なアニメーションの繰り返し

ひとつのオブジェクトに設定されたアニメーションに繰り返しの設定をするには、「効果のオプション」の「タイミング」タブをクリックして、「繰り返し」の枠で、回数や「次のクリックまで」あるいは「スライドの最後まで」を選択し、「OK」ボタンをクリックします。

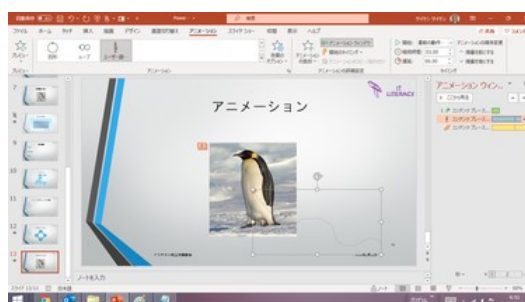


「タイミング」タブの「繰り返し」で回数などを設定  
「スライドの最後まで」とは、スライドショーでそのスライドが表示されている間はずっと繰り返し再生されるということです。

### 具体例 9: 同一オブジェクトの複合アニメーションの繰り返し

右図はペンギンが「1回転」しながら、ユーザー設定の「軌跡」に従ってよちよち歩きをする複合アニメーションに繰り返しを設定した例です。

アニメーションの実行タイミングと回数を合わせることがポイントです。



複合アニメーションの繰り返し設定の例

スライドショーでは下図のような動きになります。



① クリックするとフローインし、右下から動き出します



② 画像が反時計回りに回転しつつ



③ 設定した軌跡に沿って





④ 徐々に左上に動いて



⑤ 1回転して移動を停止  
します

①～⑤の動きを指定回数  
分、繰り返します

## 具体例 10: 複数オブジェクトの同時繰り返し

### 【便利知識】

アニメーションの実行タイミングと回数を合わせれば、複数のオブジェクトに時間差のない単純なアニメーションの繰り返しを設定することができます。

なお、開始のタイミングや継続時間が異なったり、遅延が設定されている複数オブジェクトのアニメーションをうまく同期させて繰り返すのは難しく、繰り返すたびにどうしてもずれが生じてしまうようです。